

도전학기제 선배 멘토 도토링과 함께하는 '랜선평' 운영 안내

2024. 4. 미래혁신센터

1. 랜선평 소개

도전학기제는 학생들이 재학 중 한 학기 동안 자신의 꿈에 맞는 활동을 설계하고 수행하면 이를 학점으로 인정해 주는 학습자 중심의 유연한 학사제도입니다. '랜선평'은 18기 도전학기제에 관심은 있지만, 무엇부터 시작해야 할지 몰라 도전학기제 지원을 망설이는 학생, 도전해 보고 싶은 과제는 있지만 수행계획서 작성이 막막한 학생, 도전학기제를 통해 어떤 의미와 경험을 쌓을 수 있는지 궁금한 학생 모두를 위해 온라인으로 선배 멘토(도토링)와 같이 이야기 나누며 좀 더 뚜렷하게 꿈의 밑그림을 그릴 수 있도록 도와주는 멘토링 활동입니다.

2. 개요

- 참여 대상: 18기 도전학기제 모집에 관심 있는 이화인(학부생)
- 상담 일정: **2024. 4. 3.(화), 5. 3.(금)**
- 상담 방법: **온라인 개별 상담**
- 참여 방법: 희망하는 멘토의 멘토링 가능 일정을 확인한 후, [미래혁신센터 메타버스(bit.ly/zep_ewhafuture)]
→ [도전학기제] → [도전학기제 우수사례] 스페이스 접속(바로가기: <https://bit.ly/랜선평>)

3. 랜선평 시간표

4. 30.(화)		5. 3.(금)	
10:00~12:00 [멘토 A] 배** 멘토	13:00~15:00 [멘토 B] 한** 멘토	11:00~13:00 [멘토 C] 장** 멘토	14:00~16:00 [멘토 D] 박** 멘토

4. 선배 멘토 소개

멘토 닉네임	분야	상세 내용
[멘토 A] 배**	기획/개발	<ul style="list-style-type: none"> • 도전 유형 설계형(개인) • 기수행 과제명 휠체어 친화적인 이화여대 캠퍼스맵 기획 및 개발 • 멘토링 특화 영역 프로젝트 기획, 웹 풀스택 개발, 클라우드 기반 배포, 컴퓨터공학 분야 탐색
[멘토 B] 한**	기획/개발 창업	<ul style="list-style-type: none"> • 도전 유형 설계형(개인) • 기수행 과제명 반려묘를 위한 VR 기술 발전 및 시장 진입 전략 세우기 • 멘토링 특화 영역 컨설팅, 영상 편집, VR/AR, 라이드 프로그램을 통한 3D 모델링/렌더링 작업, 시장 진입 전략 보고서 작성, 대면 인터뷰 노하우 등

멘토 벵	분야	상세 내용
[멘토 C] 장**	기획/개발 창업	<ul style="list-style-type: none"> • 도전 유형 설계형(팀) • 기수행 과제명 발달 장애 아동들의 생활 기능 학습을 위한 게임: 루루와 치치의 지구 적응기 • 멘토링 특화 영역 Unity를 이용한 게임 개발 및 배포, 게임 기획서 작성, 인디게임 공모전 및 전시회 참가 등
[멘토 D] 박**	연구	<ul style="list-style-type: none"> • 도전 유형 설계형(개인) • 기수행 과제명 GPU에서 메모리 주소 예측을 통한 데이터 프리로딩 기법 개발 • 멘토링 특화 영역 도전학기제 수행계획서 작성 방법, 학술지 논문 및 저널 작성 요령, 특허 출원서 작성 요령, 연구실/연구소 생활 요령, 개발자 면접 1:1 상담, 컴퓨터공학 대학원 진학 관련

5. 문의: 미래혁신센터(02-3277-4277, 3900)